Mis conocimientos frente a la ingeniería en sistemas

Autor: Levis Javier Aguiar Torres

**RESUMEN: Este artículo habla de las diferentes áreas de estudio de la Ingeniería en sistemas, se logra explicar tras conocimientos previos y una investigación, lo que es, cómo funciona, entre otros temas como el impacto y la importancia en el mundo actual de dicha Ingeniería que no es poca. Caracterizar mis virtudes y mis falencias como parte importante de cara al estudio de esta interesante y apasionante carrera que otorga los conocimientos para lograr desenvolverse en la sociedad de hoy, siendo pieza clave e indispensable no solo en el desarrollo de otras ciencias que nos han llevado a lo que somos hoy, sino también al desarrollo como sociedad y como individuo en un mundo donde la tecnología es el pilar de la supervivencia de la especie.**

I. INTRODUCCIÓN.

La idea principal del artículo es exponer los diversos temas relacionados con las áreas de estudio de la Ingeniería en sistemas, de las cuales se quiere elegir y dirigir hacia un camino o línea de estudio para así seguir un patrón de estudio didáctico y con unos objetivos claros, detectar y caracterizar mis habilidades, mis falencias para tener una vista más amplia de lo que se necesita mejorar y desarrollar para tener el desempeño esperado en la carrera.

También el querer desarrollar capacidades sociales y laborales, generando un entorno de trabajo agradable y una creación del producto aceptado por la sociedad y resuelva problemáticas de la misma.

II. SOLUCIÓN.

* Líneas o áreas:

1. ¿Cuáles son las líneas o áreas de estudio de ingeniería de sistemas?

Las líneas o áreas de las ingenierías de sistemas son las siguientes:

* Bases de datos
* Telecomunicaciones
* Gerencia de proyectos
* Desarrollo de software
* Producción de videojuegos
* Componente humanístico
* Segunda lengua (inglés).

1. ¿Cuál o cuáles de las líneas o áreas de la ingeniería de sistemas le llaman más la atención y por qué me gustan?

Las líneas que son de mi enteres son las siguientes:

* Desarrollo de software: esta línea me llama la atención ya que es muy versátil en la actualidad, en un mundo virtual es destacable el desarrollo de software ya que puedes expandir tus ideas de emprendimiento en las redes y eso significa que tu idea puede estar en todo el mundo, aparte es como un efecto dominó (puedes hacer grandes cosas, partiendo de pequeñas cosas) lo que genera demasiadas posibilidades de superación.
* Producción de videojuegos: esta línea me llama la atención, ya que es algo que desde muy joven me ha apasionado, llevar mi creatividad a otro nivel y hacerla realidad en la ficción de un juego virtual, también porque es fascinante las cosas que se pueden llegar a creer, porque el límite es tu imaginación.

1. ¿Cómo cree que será esa línea a futuro?

Creo que estas líneas en un futuro serán unas piezas importantes para la tecnología, la comunicación y la ciencia ya que abren una cantidad innumerables de ventajas beneficios y conceptos que pueden cambiar la perspectiva en un 100% como, por ejemplo, lo que está haciendo la realidad virtual.

1. ¿Cuál es el impacto social de esa línea?

Los impactos sociales de estas líneas son generalmente buenos, teniendo en cuenta que el desarrollo de software puede crear páginas educativas, redes de seguridad… entre muchas cosas, podemos crear softwares encargados de brindar atención en caso de emergencia, uno que pueda brindar un método de estudio autodidacta entre otros.

En la producción de videojuegos es un tema mucho más versátil ya que puede apoyar temas médicos, por ejemplo, un juego o un programa que pueda mostrar cada parte del cuerpo, estados de salud y datos (sanguíneos… etc.) siendo así más sencillo, operaciones o dictámenes de salud, lo cual generaría una notable mejoría en la atención de hospitales y centros médicos.

* Habilidades y competencias:

1. ¿Cuáles son mis principales habilidades? Describa al menos 3

Mis principales habilidades más superficiales son:

* Comunicación clara.
* Buena escucha.
* Flexibilidad.

1. ¿Cuáles son mis principales competencias? Describa al menos 3.

Mis principales competencias son:

* Dibujar o realizar imágenes 2D virtual y a mano.
* Buen razonamiento matemático.
* Rápido entendimiento.
* Fácil compatibilidad.

1. ¿Cuáles son mis falencias o mis competencias que debería desarrollar? Describa al menos 3

Mis falencias son;

* Falta de paciencia.
* Falta de concentración.
* Flojera

Competencias que debería desarrollar más:

* Comprensión lectora.
* Exposiciones orales.
* Concentración.
* Ruta de formación:

1. ¿Cuál es mi ruta de formación?
2. Mi ruta de formación es variada, pero con los conocimientos obtenidos mediante el tiempo, pretendo realizar un proyecto encaminado a la innovación y mejora de las TICS, este sería mi principal visión de un proyecto, aunque también he pensado en algunas otras opciones como poder crear mejoras en el software y hardware en centros médicos y así fortalecer la atención y servicio que estos prestan, trayendo beneficios tanto en tratamientos como en trámites. que es más capricho o gusto particular es la creación de un juego con el objetivo de enseñar las ventajas de conocer la física, química de nuestro mundo de manera didáctica, volviendo el juego algo con los que puedan generarse pensamientos científicos. ¿Por qué cree que esa es la mejor ruta de formación?

Creo que es la mejor ruta de formación porque en un mundo que tiene la demanda de la comunicación alta, exige una tasa de trabajo excelente, en ese caso se necesitan ideas nuevas, innovar la forma de comunicarte, expandir las fronteras que tienen estas mismas, pero tener en cuenta que es un trabajo arduo, pero con grandes frutos.

También la cantidad de formas de explotación que esta tiene, existen muchas posibilidades de hacer que la información y la comunicación asertiva este es cada parte del mundo en cuestión de un cerrar y abrir de ojos.

III. ¿QUE ES UN BUEN INGENIERO EN SISTEMAS?

Para poder saber que es un buen ingeniero, debemos saber ¿qué es ser bueno? y ¿qué es un ingeniero en sistemas?

1. ¿Qué es ser bueno?

Bueno es un adjetivo que se emplea para referirse a algo en lo que se reconoce un valor positivo. La palabra proviene del latín bonus. Así, bueno o buena podrá ser una persona que actúa conforme a lo que está bien, a lo que es correcto, o que tiene inclinación natural para hacer el bien.

1. ¿Qué es un ingeniero en sistemas?

Los ingenieros de sistemas diseñan, desarrollan y mejoran sistemas de ingeniería. Trabajan en el sistema completo y pueden estar implicados en todos los aspectos del diseño, desarrollo, integración, fabricación y marketing.

Necesitan unos amplios conocimientos de ingeniería y deben ser capaces de guiar el desarrollo del sistema por todas sus fases.

Teniendo este en cuenta podemos concluir que un buen ingeniero en sistemas debe ser un profesional capacitado en la creación, diseño, marketing y desarrollo de software, debe ser un ser generoso, transparente, responsable y dedicado, también tener muy en cuenta la relación del SER, HACER y SABER HACER, es importante para hacer un trabajo eficiente, es una cadena en secuencia que genera la mayor satisfacción de un cliente al momento de prestar un servicio.

### Algunas cualidades que debería tener un buen ingeniero en sistemas serían estas: paciencia y perseverancia, capacidad para saber cuándo has terminado, un cerebro analítico, conocimiento de herramientas de software de ingeniería de sistemas, habilidades organizacionales fuertes, capacidad para ver a detalle, capacidad para ver el panorama general, habilidades de comunicación, las cuales caracterizan al SER y el HACER de ese profesional.

IV. CONCLUSIÓN.

Tras el análisis, se puede deducir que la finalidad del artículo es dar a conocer mis capacidades, frente al presente de la ingeniería en sistemas y el futuro que esta brindará,. es claro resaltar las necesidades del día a día con respecto a la tecnología, las cuales se deben tomar cartas en el asusto, generando cambios positivos en la sociedad, esa necesario tener un enfoque de trabajo en el cual encaminar tu formación, pero no es malo tener planes en casos cambio de ideas, la importancia de tener varias salidas de escape generan más posibilidades de que el proyecto tengo éxito y la mayor productividad posible.

Para finalizar, no está de más aclarar que como ingeniero en formación se debe tener un enfoque ético y moral basado en el mayor bienestar, así poder llegar a ser un “BUEN INGENIERO”.

REFERENCIAS

* [1].¿Qué es un buen ingeniero en sistemas?*, Tomado de:* [<https://www.educaweb.com/profesion/ingeniero-sistemas-103/> ]
* [2]¿Qué es ser bueno?, *Tomado de:* [<https://www.significados.com/bueno/> ]
* [3]Líneas de estudio de la ingeniería en sistemas. *Tomado de*: [<https://www.eafit.edu.co/programas-academicos/pregrados/ingenieria-sistemas/plan-estudios/Paginas/inicio.aspx> ]
* [4]Formato IEEE para el trabajo, *Tomado de:* [<https://comunidad.udistrital.edu.co/formatoieee/2017/01/23/formato-ieee-para-trabajos-escritos-normas-ieee/> ]
* [5] ¿Cualidades de un buen ingeniero ?*, Tomado de:* [https://uem.edu.mx/9-cualidades-que-hacen-a-un-buen-ingeniero-en-sistemas/]
* [6] formato-presentacion-documentos-ieee-es.pdf